# Verktøy:

Subversion

IDE

Google docs for timeliste og kladd til prosjekthåndbok

Word for statusrapport og for endelig versjon av prosjekthåndbok

Gantt-project for fremdriftsplan

Gliffy for UML

# Funksjonalitet:

Tidtaking.

Score (TBD hvordan vi skal måle dette)

Spille vanlig sjakk.

Språk(flere språk, proterties)

Vise brikker som er tatt ut av spillet

Lagre / hente spill

Vise brikkens mulige trekk

## Hvis vi får tid:

Tema (skifte farge på ruter)

Kunstlig intiligens (spille mot «maskina»)

Vis alle mulige trekk.